



Vanroy Julien

Étudiant LP CréaWeb

A propos

Je m'appelle Julien VANROY, j'ai actuellement 21 ans et je suis étudiant en licence professionnelle CréaWeb à l'IUT de Lens.

Ce que j'aime le plus dans l'informatique, c'est le web et l'aspect du design. Passionné dans ces domaines, j'ai pu acquérir de nombreuses compétences.

Langues:

Centres d'intérêt:

Permis B:

Compétences

Développement Web : Front-End
(HTML, CSS, SASS, JavaScript, JQuery, ReactJs)

Développement Web : Back-End
(PHP, WordPress, Twig, Blade, Nova, Laravel)

Adobe Creative Cloud
(Photoshop, Illustrator, After Effects)

Programmation
(C, C++, C#, Java, Python)

Base de données
(SQL, PostgreSQL)

Réseaux
(Protocol IP, ICMP, UDP, TCP, SSL)

Systèmes d'exploitation
(Window, Linux)

Contact

15 impasse des Clarisses,
62500 Saint-Omer

+33 6 66 90 69 51

julienvanroy@yahoo.fr

www.julienvanroy.fr/

Formations

- 2017-2018 ● Licence professionnelle CréaWeb
IUT de Lens
- 2015-2017 ● DUT Informatique
IUT de Lens
- Novembre 2015 ● Diplome de secourisme - PSC1
IUT de Lens
- Juillet 2015 ● Baccalauréat STI2D spécialisation SIN
Mention Bien - IUT de Lens

Expériences professionnelles

- Mai-Août 2018 ● Stage Développeur Web
Agence Web Facem Web,
à Arras
- Décembre-Avril 2018 ● Stage Développeur Full Stack
Laboratoire Génie Civil et géo-Environnement,
à Béthune
- Avril-Juin 2017 ● Stage informatique
Entreprise événementielle MFCC,
à Malte
- Août 2016 ● Intérimaire
Entreprise de verrerie Arc International,
à Arques
- Décembre 2011 ● Stage de 3 semaines
Entreprise de couverture Belva,
à Saint-Omer

Projets

- Janvier 2018 ● Webdesign et Conception d'un site vitrine
en HTML, SASS, Symfony, ReactJs ES6, Webpack
avec Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
- Décembre 2017 ● Création d'une agence web
en Wordpress, Blade, SASS, Foundation, ReactJs ES6, Webpack
avec Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
- Mars 2017 ● Webdesign et Conception d'un blog de voyage
en HTML, CSS, PHP, JQuery, Bootstrap
avec Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
- Février 2017 ● Conception d'un site e-commerce
en HTML, CSS, PHP, JQuery, Bootstrap
- Décembre 2016 ● Conception d'un réseau social
en HTML, CSS, Nova, Bootstrap
- Juin 2016 ● Conception d'un jeu vidéo Mario
en C++
avec la librairie SFML